



Politechnika Łódzka



Grzegorz Zwoliński

POLITECHNIKA ŁÓDZKA



OBSZARY DZIAŁALNOŚCI



- Grafika 3D – modelowanie i wizualizacje
- Aplikacje webowe i dedykowane 2D/3D
- Rzeczywistość Wirtualna VR
- Rzeczywistość Rozszerzona AR
- Rozwój interfejsów użytkownika



PRZYKŁADOWE PROJEKTY

- E-matura z matematyki
- E-podręczniki – informatyka
- „Mój pierwszy film” dla portalu EdukacjaFilmowa.pl
- „ToJestWażne” przy współpracy z Urzędem Miasta Łodzi
- „ViMeLa” wirtualne laboratorium mechatroniki





EFEKTY DZIAŁALNOŚCI

- obsługa masowych wydarzeń w sieci
- zróżnicowane formy zdalnego nauczania
- masowe badanie efektów kształcenia
- nauczanie przez doświadczenie
i fabularyzowaną zabawę
- wizualizacje stanów awaryjnych oraz
konsekwencji błędnych decyzji
- maksymalizacja realizmu interakcji systemu
z użytkownikiem



Grzegorz Zwoliński

**Instytut Mechatroniki i Systemów
Informatycznych Politechniki Łódzkiej**

grzegorz.zwolinski@p.lodz.pl